



SEVEN U15

Variazioni regolamento U15
Stag. 2022-23



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE LOMBARDIA



Premesse

- Lo spirito che anima di questa iniziativa è il far vivere il rugby di movimento. Quindi le modifiche apportate al regolamento, hanno lo scopo di velocizzare la ripresa del gioco, ogni volta che questo viene interrotto.
- In questo contesto, **l'ARBITRO**, diventa una figura fondamentale per lo sviluppo del gioco. Esso deve cercare di stimolare (sempre in maniera positiva), un gioco veloce e reattivo, e per far questo deve porre il proprio focus sullo sviluppo del gioco, più che sull'arbitraggio delle regole.





Variazioni al regolamento U15

REGOLA 1.3 – IL TERRENO

- Utilizzo dell'intero campo da gioco U15 (regolamento consolidamento)

REGOLA 2 – IL PALLONE

- Il gioco dovrà essere praticato con palloni n.4 / n.5 (decisione comune dei tecnici nel briefing evento)

REGOLA 3 – NUMERO DI GIOCATORI

- 3.1 - La gara sarà disputata da squadre composte da 7 giocatori.
- 3.5 - Il numero minimo di riserve per assolvere all'obbligatorietà è di 5 giocatori. Non vi è numero massimo ma **tutti i giocatori in panchina devono essere impiegati in ogni singola gara.**





Variazioni al regolamento U15

REGOLA 5 – DURATA DELL'INCONTRO

- La gara sarà suddivisa in due tempi da sette minuti ciascuno con un intervallo di non più di due minuti. (7'+7' con 2' intervallo)

REGOLA 8 – COMPUTO DEL PUNTEGGIO

- Quando è segnata una meta, la squadra che ha segnato ha diritto a tentare un calcio di trasformazione, che deve essere eseguito di drop
- Il calciatore deve battere il calcio entro 30 secondi (tempo di gioco) dal momento in cui è stata accordata la meta. **Sanzione:** *Il calcio non è più permesso.*

REGOLA 9 – ANTIGIOCO

- L'espulsione temporanea (cartellino giallo) ha la durata di 2 minuti.
- L'espulsione definitiva (cartellino rosso) comporta anche la squalifica per la partita successiva.
- **Per le espulsione definitiva diretta (cartellino rosso diretto) i capitani delle squadre e l'arbitro si riuniranno a fine partita per valutare la sanzione da applicare.**





Variazioni al regolamento U15

REGOLA 12 – CALCIO D'INVIO E RIPRESA DEL GIOCO

- Dopo che una squadra ha segnato, la stessa squadra fa ripartire il gioco con un calcio, effettuato di drop, su o dietro il centro della linea di metà campo. Il calcio di ripresa del gioco deve essere battuto **entro 30 secondi** dal momento in cui è stato eseguito, o rifiutato, un calcio di trasformazione, o dal momento in cui è stato eseguito un calcio di punizione o un drop.
- Il calcio dai 22m deve essere eseguito **entro 15 secondi**

Sanzione per entrambi questi punti: Calcio libero.

- Non è concesso in alcun modo allontanare il pallone per ritardare la ripresa del gioco. ***Sanzione: 10m di penalizzazione nella prima occasione, cartellino giallo alla seconda occasione***





Variazioni al regolamento U15

REGOLA 18 – TOUCH E RIMESSA LATERALE

- La rimessa in gioco del pallone **deve avvenire sempre** attraverso una rimessa in gioco rapida.
- Per entrare in possesso del pallone quindi, la squadra che rimette la palla in gioco, dovrà lanciare la stessa all'interno del campo (con un passaggio non in avanti) ad un compagno che dovrà smarcarsi e ricevere la palla ad oltre 3 metri dalla linea di touch.
- La squadra che rimette in gioco il pallone ha a disposizione 15 secondi per effettuarla.
Sanzione: *calcio libero sui 15m.*
- Non essendoci fuorigioco sulla rimessa rapida, i giocatori della squadra che non effettuano la rimessa non sono obbligati a rimanere dietro la linea della palla.





Variazioni al regolamento U15

REGOLA 19 – LA MISCHIA

- Le mischie dovranno formarsi **entro 15 secondi** dal momento in cui l'arbitro fischia l'infrazione. **Sanzione:** *calcio libero contro la squadra in ritardo.*
- **Nota:** *per velocizzare tale operazione i giocatori che parteciperanno alla mischia saranno i 3 più vicini al punto. L'arbitro ha il compito di velocizzare tale operazione.*
- Le mischie verranno giocate da 3 giocatori per squadra che contenderanno il pallone attraverso il tallonaggio, ma senza poter spingere. Il solo giocatore che può tallonare è quello al centro della formazione.
- Il mediano di mischia della squadra che non introduce la palla non può mettere pressione/placcare l'avversario e non potrà intervenire sul pallone a meno di 1 metro dalla mischia.

